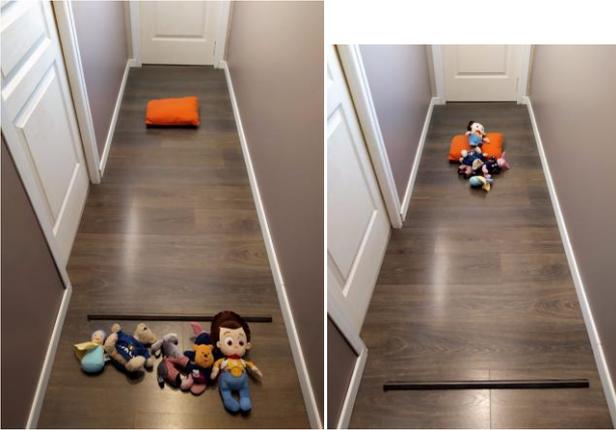


Le jeu des lancers de doudous

But du jeu :

 	<p><u>Matériel nécessaire :</u></p> <ul style="list-style-type: none">• des petites peluches, ou doudous, ou chaussettes pliées en boules...• deux grands saladiers en plastique ou bassines ou grandes boites ou panier à linge• un coussin ou un oreiller assez grand.• un bâton ou une règle ou une corde ou tout autre objet pour matérialiser la ligne derrière laquelle on lance. <p>OBJECTIF : lancer des objets sur une cible puis dans une cible.</p>
	<p>1) Il s'agit de lancer des doudous sur une cible.</p>
	<p>2) On lance les doudous dans une cible. Ici la bassine. On peut mettre la bassine plus ou moins loin se l'habilité de chacun.</p>



- 3) Lancer les doudous dans un des deux récipients selon la demande d'un adulte : par exemple : "Lance dans le BLEU" ou "Lance dans le ROSE".
- 4) On lance seulement le nombre de doudous demandés dans les récipients. Par exemple : lance 2 doudous dans la bassine rose et 3 doudous dans la bassine bleue

feuille de jeu

	lancer 1	lancer 2	L3	L4	TOTAL
FIANNAN					
Eloïse					

On peut faire une feuille de scores pour les additionner ensuite.

Variante, on peut s'éloigner de plus en plus de la cible.