

# Les musiciens de la ville de Brême

## LUNDI

<b>animal</b>	<b>propriétaire</b>	<b>où il se trouve</b>	<b>cause de son malheur</b>	<b>instrument</b>
l'âne	le meunier (noter le moulin à vent)	sur le chemin	trop vieux pour porter sac de farine	violon
le chien	le maître	sur la route	trop vieux pour courir après les lapins	tambour
le chat	une maîtresse	sur le toit	trop vieux pour chasser les souris	trompette
le coq	la fermière	sur un poteau (perchoir)	a entendu qu'il serait rôti (pas très compréhensible)	chanteur

## Les personnages






## Les personnages et leurs instruments de musique



# MARDI



animal	action(s)	Le brigand prend l'animal pour :
le chat	griffe le visage et siffle	une sorcière (ongles crochus) 
le chien	mord la jambe	un ogre 
l'âne	donne un coup de sabot	le diable 
le coq	crie	un gendarme qui crie « Au voleur ! » 